Proyecto de clase de **Python aplicado**.

Fundamentos de Programación

**Nombre del Proyecto:Análisis de datos premier league**

**1. Información General**

* **Nombre estudiantes:**

BRYAN STEVEN BELTRAN BARBOSA

KIVEN STEVE PIRAJAN DIAZ

MANUEL ALEJANDRO RINCON GOMEZ

NICOLAS ALEXANDER MEJÍA ROJAS

* **Curso / Grupo:**GRUPO A
* **Fecha de entrega:17/10/2025**
* **Profesor:**Pablo Enrique Carrreño Hernandez

**2. Título del Proyecto**

DATA LEAGUE

**3. Descripción del Proyecto**

Este proyecto consiste en la creación de un conjunto de datos de la Premier League correspondiente a la temporada 2023-2024, utilizando Python para su exploración y análisis. El propósito principal es ofrecer una herramienta que permita visualizar el desarrollo de la temporada regular, así como generar predicciones para futuras ediciones de la liga.

Está dirigido a aficionados del fútbol, analistas deportivos y personas interesadas en el comportamiento de la liga inglesa, quienes podrán acceder a los datos de forma clara y ordenada. A través de una tabla interactiva, el usuario puede consultar información relevante, que por defecto se muestra ordenada por puntaje de mayor a menor, aunque también tiene la opción de reorganizarla según sus intereses o necesidades específicas.

El resultado esperado es una experiencia accesible e informativa, que facilite el análisis de rendimiento de los equipos y permita sacar conclusiones o generar predicciones basadas en datos reales de la temporada.

**4. Objetivos**

**General:**

* Analizar las tendencias de la Premier League y su enfoque a los resultados obtenidos durante la temporada 23-24

**Específicos:**

* Implementar funciones, estructuras iterativas (como bucles for y while) y condicionales (if, else) para facilitar la modularidad, flexibilidad y reutilización del código.
* Utilizar librerías apropiadas junto con listas, tuplas y matrices para organizar y mostrar visualmente la información en forma de tablas claras y estructuradas.
* Documentar el código de manera detallada mediante comentarios, de modo que personas con conocimientos previos en programación puedan comprender el funcionamiento y la lógica detrás de cada sección del código sin dificultad

**5. Requisitos**

* Utilización de Python y todas sus funciones integradas
* Se necesita Python o Visual Studio Code para poder ejecutar el programa

**6. Diseño del Proyecto**

* **Arquitectura o estructura del programa:** (modularización, funciones, clases, etc.)
* **Diagrama de flujo**
* **Interfaz (si aplica):** descripción o imagen de la interfaz gráfica o consola

**7. Desarrollo**

* Explicación paso a paso de cómo se desarrolló el proyecto
* Fragmentos de código relevantes comentados
* Descripción de las funciones principales

**8. Pruebas y Resultados**

* Cómo se probó el programa
* Capturas de pantalla o ejemplos de ejecución
* Resultados obtenidos
* Manual de usuario

**9. Conclusiones**

* Lecciones aprendidas
* Dificultades encontradas y cómo se resolvieron
* Posibles mejoras o ideas futuras

**10. Bibliografía / Recursos**

* Sitios web, documentación, libros o videos utilizados, mínimo 10